

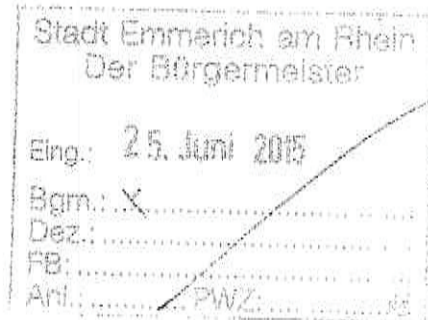
BürgerGemeinschaft Emmerich · Rathaus · Zimmer 358 · 46446 Emmerich am Rhein

In

Bürgermeister J. Diks

Geistmarkt 1

46446 Emmerich



Emmerich, den 25.6.2015 bas/ba

Sehr geehrter Herr Bürgermeister Diks,

in einer Ihrer Nebentätigkeiten sind Sie u.a. der Wirtschaftsförderer und der Geschäftsführer der Erschließungsgesellschaft Emmerich am Rhein mbH (EGE). Vor diesem Hintergrund bittet die BGE-Fraktion um kurzfristige schriftliche Beantwortung nachfolgender Frage:

*„Warum kann die EGE sich auf der einen Seite an einer öffentlichen Ausschreibung beteiligen, mit dem Ziel am Löwentor auf einem bisher städtischen Grundstück eine Polizeiwache zu bauen und diese anschließend zu vermieten, während auf der anderen Seite diese naheliegende Option für den aktuell anstehenden Neubau einer zusätzlichen Asylantenunterkunft an der Tackenweide lt. Ihrer Aussage im letzten Sozialausschuss nicht geprüft wurde weil erfahrungsgemäß PPP (private public partnership) Aktivitäten nicht zu wirtschaftlicheren Ergebnissen führen?“*

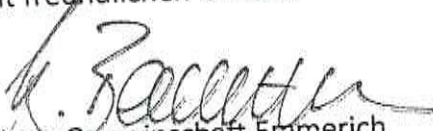
*In Ihrer Hauptaufgabe als Bürgermeister und Chef der Verwaltung beantragt die BGE – unabhängig von der Beantwortung dieser Frage- die Option einer „Bauträgerlösung“ für den o.g. Neubau einer Asylantenunterkunft zu prüfen und das Prüfergebnis auf Basis einer Wirtschaftlichkeitsuntersuchung in einer öffentlichen Sitzung des HFA und des Rates nach § 1 der Geschäftsordnung für den Rat und die Ausschüsse vorzustellen und zeitnah zu beraten.*

Begründung:

Die Option einer wirtschaftlichen „Bauträgerlösung“ kann in der Frage der Flüchtlingsunterbringung den städtischen Haushalt möglicherweise sichtbar entlasten und darüber hinaus Spielraum geben für andere notwendige Investitionen, z.B. für die notwendigen Infrastrukturmaßnahmen für die Gesamtschule in Emmerich. Da die

Baumaßnahme zeitkritisch ist, sollte eine entsprechende Beratung in den politischen Gremien in Kürze erfolgen.

Mit freundlichen Grüßen



BürgerGemeinschaft Emmerich

✓ Gerd-W. Bartels , Fraktionsvorsitzender