

Stadt Emmerich am Rhein
Der Bürgermeister

Eing.: 24. Juni 2021

Bgm.:

Dez.:

FB:

Anl.: PWZ: SPD-Ratsfraktion Emmerich am Rhein



Fon: 02822 / 75-1996
ratsfraktion@spd-emmerich.de
www.spd-emmerich.de

An den
Bürgermeister der Stadt Emmerich am Rhein
Herrn Peter Hinze
Geistmarkt 1
46446 Emmerich am Rhein

Eingabe/Antrag an den Rat

Nr. XXXXI / 20 21

Eingetragen am: 24.6.21

zur Kenntnis an

.....

Herrn
.....

.....

.....

.....

.....

16. Juni 2021

Antrag der SPD-Ratsfraktion auf Errichtung eines Verkehrsberuhigten Bereichs: An der Laak im Ortsteil Hüthum

Sehr geehrter Herr Bürgermeister Hinze,

Die SPD-Fraktion im Rat der Stadt Emmerich am Rhein beantragt, dass:

1. Die Straße *An der Laak* im Emmericher Ortsteil Hüthum als Spielstraße eingerichtet wird.
2. In die Verbindung zum Gelände der St. Georg-Grundschule eine Durchfahrtbehinderung eingebaut wird.

Begründung:

Die Straße an der Laak ist eine Sackgasse und reine Anwohnerstraße, lediglich für den Fahrrad- und Fußverkehr gibt es eine Anbindung an die Clemens-August-Straße, daher ist das Verkehrsaufkommen eher gering. Da dies bei der Errichtung des Wohngebietes absehbar war, ist auf die Anlage von Gehwegen verzichtet worden.

Von den Kindern der Anwohner wird die Straße bereits jetzt zum Spielen genutzt und hat daher eine überwiegende Aufenthaltsfunktion.

Durch den niveaugleichen Ausbau der Straße gibt es keinerlei Unterscheidung zwischen Flächen für Auto-, Fahrrad- und Fußverkehr. Erforderliche Stellplätze, die die Wohnbebauung nicht hergeben, stehen zur Verfügung und sind ausreichend markiert.



Inwieweit eine Erfordernis zur Anbringung von Schwellen am Einfahrtsbereich der Straße *An der Laak* besteht, überlassen wir der Beurteilung durch die Fachabteilungen.

Die Durchfahrt zum Geländer der St. Georg-Grundschule ist aus Sicherheitsgründen zu behindern, um ein geradliniges Durchfahren mit dem Fahrrad oder Mofa zu verunmöglichen, ohne dabei auf die auf der Straße spielenden Kinder zu achten.

Mit freundlichem Gruß

Manfred Mölder
Fraktionsvorsitzender